



DAMIEN BONNEFOUX

Graphiste 3D temps réel


[HTTP://WWW.DAMIENBONNEFOUX.COM](http://www.damienbonnefoux.com)


EN RECHERCHE D'UN POSTE DE GRAPHISTE 3D SUR BORDEAUX

Mes compétences et mes expériences me définissent en tant qu'artiste 3D spécialisé sur les productions Next-Gen.

Après 6 ans d'expérience au sein d'un studio de production indépendant de jeux vidéos & une participation à plus de 10 projets commercialisés, je cherche un poste similaire sur Bordeaux.

 33 ans

 33600 Pessac

 06 82 07 76 66

 damienbonnefoux@gmail.com

FORMATIONS

2009 - ENJMIN (Angoulême - 16)

**MASTER PRO SCIENCES ET TECHNOLOGIES,
MENTION INFORMATIQUE**
Spécialité Jeux & Médias Interactifs numériques.

2006 - IUT du Puy-En-Velay (43)

**LICENCE INFORMATIQUE, OPTION IMAGE-
RIE NUMÉRIQUE 3D/TEMPS RÉEL**
Spécialité Jeux & Médias Interactifs numériques.

2005 - IUT de Bayonne (64)

**DUT INFORMATIQUE, SYSTÈME INDUS-
TRIEL ET LOGICIEL**

2002 - Lycée R. Cassin (64)

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE
Option Mathématiques.

EXPÉRIENCES PRO

2016

GRAPHISTE 3D - FREELANCE

2009 /2015 - Choisy-le-Roi (94)

GRAPHISTE 3D - EKO SOFTWARE

Créations de décors (modélisation, textures, etc.) et de personnages ; développement d'outils (MaxScript).

2006 /2007 - Puy-en-Velay (43)

GRAPHISTE MULTIMÉDIA - EMPLOYEUR : IUT

Développement, animation et graphisme sous Flash, gestion d'un projet de « motion capture ».

2005 - 4 mois - Bayonne (64)

DÉVELOPPEUR - HIZKIA

Développement d'un logiciel d'info-gérence interne.



QUELQUES RÉFÉRENCES :



LOISIRS

Voyages,
Photographie numérique,
Jeux vidéos,
Art (visite d'expositions et pratique de la
peinture numérique).

COMPÉTENCES

LOGICIELS :

3DS Max, Blender, Zbrush, Photoshop,
Substance Designer/Painter, Unity Unreal.

LANGAGES DE PROGRAMMATION :

Max Script, Haxe, C#

LANGUES PRATIQUÉES :

Français (langue maternelle) & Anglais technique